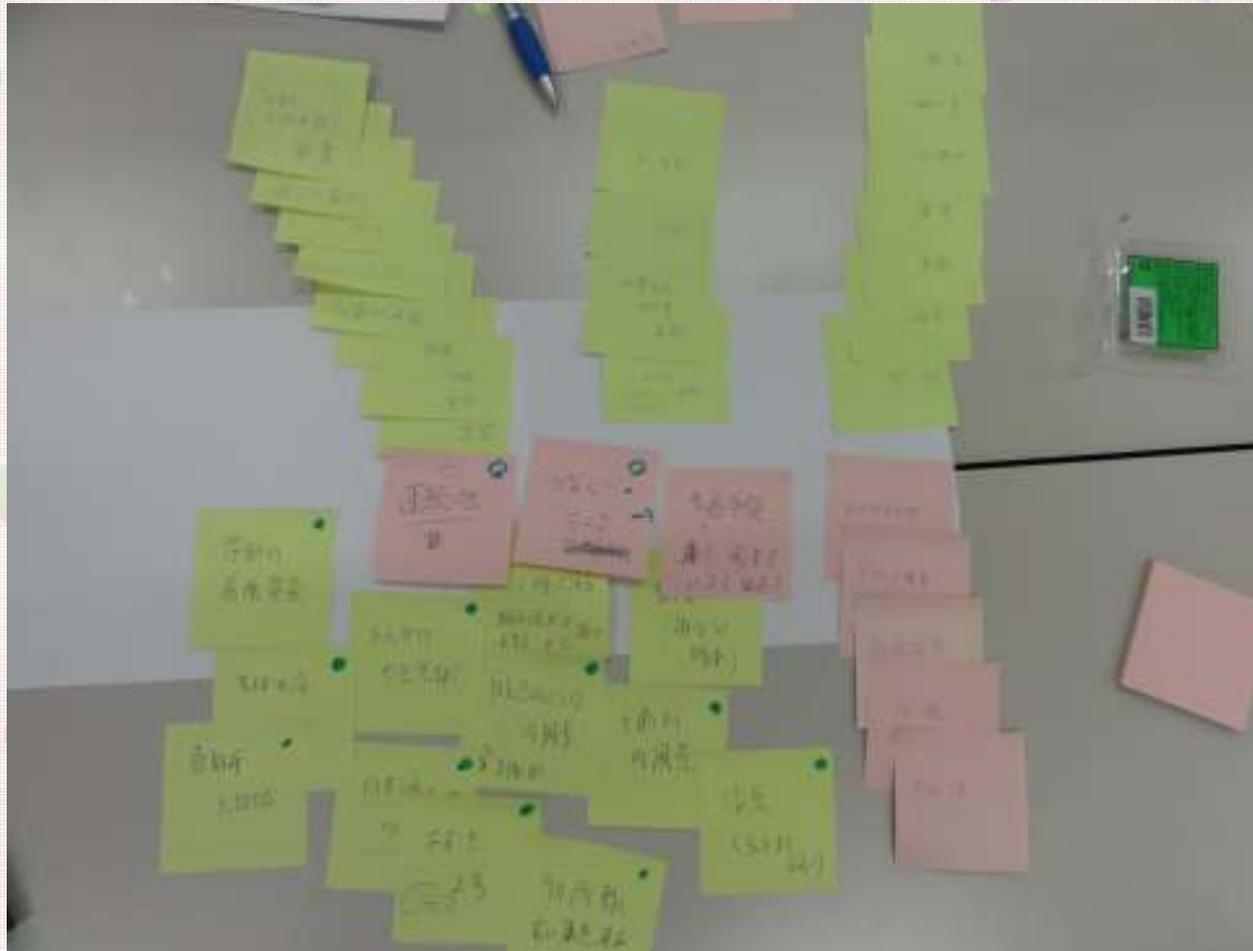


# 觀光誘客

---

# 内外からの視点



## 課題

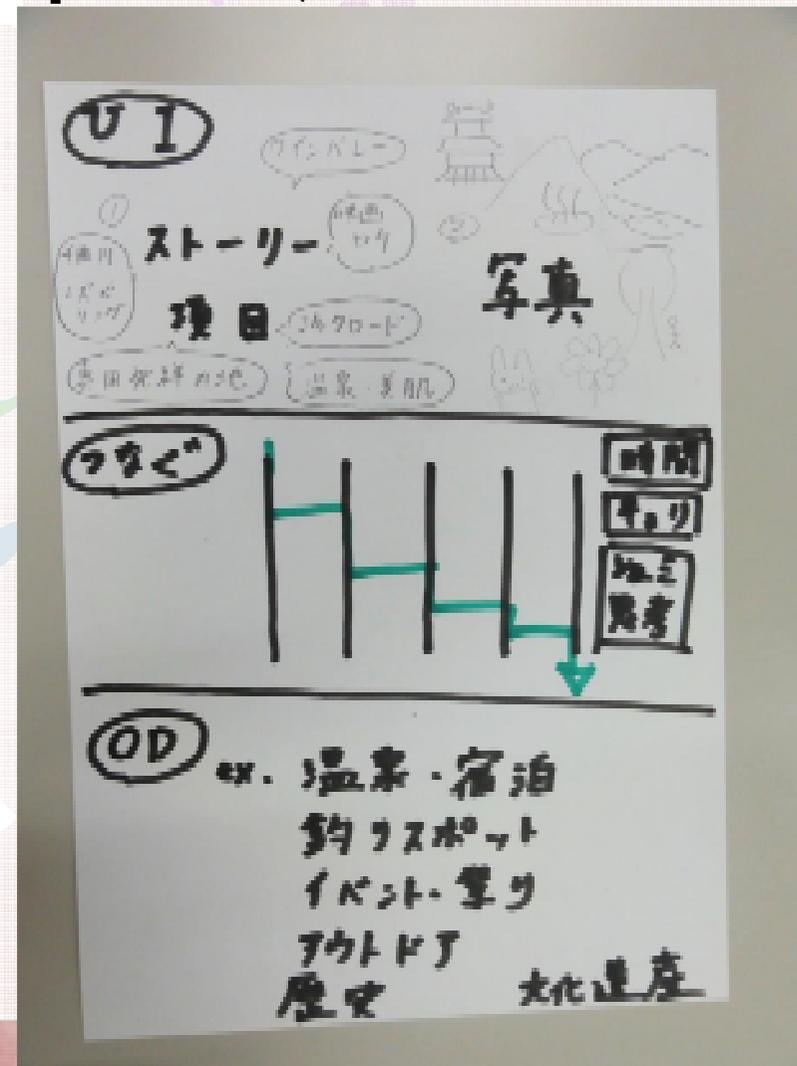
- 上田にどう寄らせるのか。
- どう泊まらせるのか。
- 距離・ストーリー、連続性
- どうつなぐか(交通手段など)

## 解決策

- 目的がはっきりしている人は項目やストーリーで選んでもらう。
- はっきりしていない人は写真で興味のあるものを選択する。
- または興味のないものを振るい落とす。

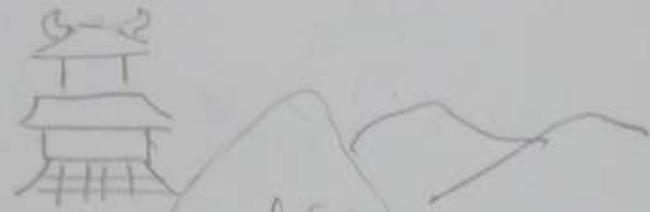
# アプリのイメージ

- 様々なオープンデータをつなぐためのストーリーとパラメータを入力するための様々なUI。
- 使用するオープンデータは、高橋ゼミで整備したものを中心に活用。



U1

ワインバレー



①

ストーリー

映画  
ロケ

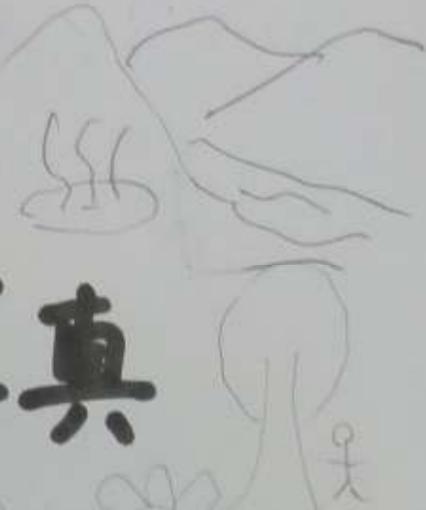
②

千曲川  
ミズバ  
リング

項目

シルクロード

写真

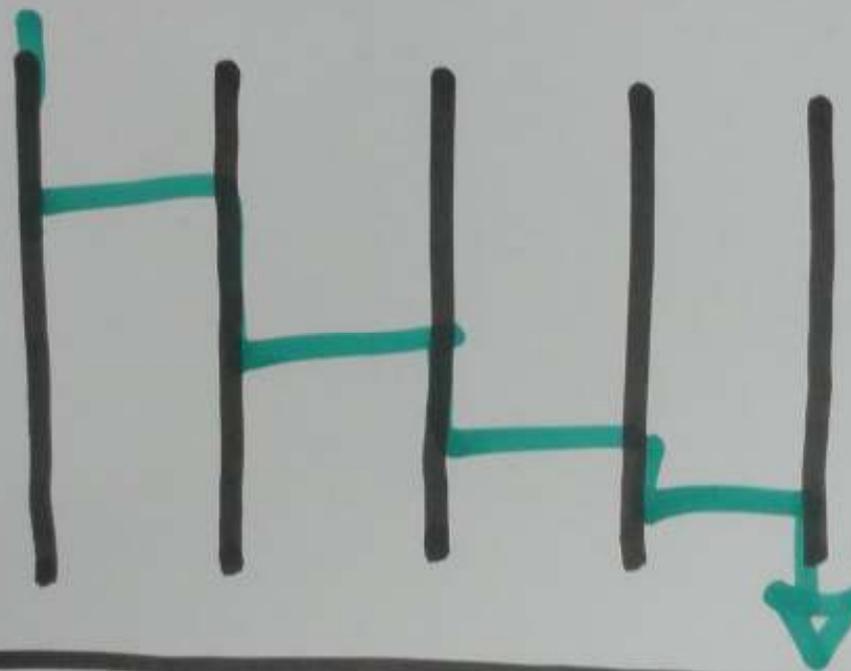


真田発祥の地

温泉 美肌



つなぐ



時間  
キョリ  
多  
思考

OD

ex. 温泉・宿泊

釣りスポット

イベント・祭り

アウトドア

歴史

文化遺産